

<b>Professeur : Rachid BELEMOU</b>	<b>Cours</b>	<b>Niveau : TCT - BIOF</b>
<b>Lycée</b> : Oued Eddahab	<b>Le produit scalaire</b>	<b>Année</b> : 2017-2018

Le produit scalaire de deux vecteurs est un nombre réel que l'on peut calculer de diverses façons. C'est cette diversité qui en fait un outil puissant.

## A Expressions du produit scalaire

### 1. Définition

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs.  
 Le produit scalaire des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le nombre réel

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{v} - \vec{u}\|^2)$$

#### Conséquences

- Si  $A, B$  et  $C$  sont trois points tels que  $\vec{AB} = \vec{u}$  et  $\vec{AC} = \vec{v}$ , on a  $\vec{BC} = \vec{BA} + \vec{AC} = \vec{v} - \vec{u}$ ,  
 d'où l'égalité  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2)$ .
- $\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2$ ;  $\vec{u}^2$  est appelé carré scalaire de  $\vec{u}$ .
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
- $\vec{0} \cdot \vec{u} = 0$

### 2. Avec des coordonnées

Dans le plan muni d'un repère orthonormal  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ , on considère les vecteurs  $\vec{u}(x, y)$  et  $\vec{v}(x', y')$ . On a alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$ .

#### Démonstration

Il suffit d'appliquer la formule  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$  pour un vecteur  $\vec{u}(x, y)$ .

### 3. Formule du cosinus

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls.  
 On a  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\vec{u}, \vec{v})$ .

#### Démonstration

On considère un repère orthonormal direct  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  et les points  $A$  et  $B$  tels que  $\vec{OA} = \vec{u} = \|\vec{u}\| \vec{i}$  et  $\vec{OB} = \vec{v}$ . Les coordonnées polaires de  $B$  sont  $(\|\vec{v}\|, (\vec{u}, \vec{v}))$ . On a donc :  
 $x_{\vec{u}} = \|\vec{u}\|$ ,  $y_{\vec{u}} = 0$ ,  $x_{\vec{v}} = \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}, \vec{v})$  et  $y_{\vec{v}} = \|\vec{v}\| \sin(\vec{u}, \vec{v})$  et on en déduit que  
 $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\vec{u}, \vec{v})$ .

#### Conséquence

Si  $A, B$  et  $C$  sont trois points distincts,  
 $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \cdot AC \cdot \cos(\widehat{BAC})$ .

## B Propriétés du produit scalaire

### 1. Règles de calcul

Quels que soient les vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  et les réels  $a$  et  $b$  :

1.  $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$

2.  $(a\vec{u}) \cdot (b\vec{v}) = ab(\vec{u} \cdot \vec{v})$

#### Démonstration

Utiliser la formule du produit scalaire utilisant des coordonnées.

### 2. Vecteurs colinéaires

Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires de même sens, alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$

Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires de sens opposés, alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$

#### Démonstration

Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires de même sens,  $(\vec{u}, \vec{v}) = 0$ , donc  $\cos(\vec{u}, \vec{v}) = 1$  et  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$

Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires de sens opposés,  $(\vec{u}, \vec{v}) = \pi$ , donc  $\cos(\vec{u}, \vec{v}) = -1$  et  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$

### 3. Vecteurs orthogonaux

Considérons deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  tels que  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

On a alors  $\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\vec{u}, \vec{v}) = 0$  et donc 3 possibilités :

1.  $\|\vec{u}\| = 0$ , c'est à dire  $\vec{u} = \vec{0}$

2.  $\|\vec{v}\| = 0$ , c'est à dire  $\vec{v} = \vec{0}$

3.  $\cos(\vec{u}, \vec{v}) = 0$ , c'est à dire que  $(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2}$  ou  $(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{-\pi}{2}$ .

On dit que deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux si et seulement si leur produit scalaire  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  est nul.

Le vecteur nul est donc orthogonal à tout vecteur.

#### Application

Dire que deux droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont perpendiculaires équivaut à dire que  $\vec{AB} \cdot \vec{CD} = 0$ .

### 4. Utiliser une projection orthogonale

On considère trois points  $A$ ,  $B$  et  $C$ . On appelle  $H$  la projection orthogonale de  $C$  sur la droite  $(AB)$ . On a alors :  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$ .

#### Démonstration

On a :  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot (\vec{AH} + \vec{HC}) = \vec{AB} \cdot \vec{AH} + \vec{AB} \cdot \vec{HC}$ . Or les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{HC}$  sont orthogonaux, donc  $\vec{AB} \cdot \vec{HC} = 0$ , ce qui donne  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$ .